



Termes de Références Pour la sélection d'un animateur Dans le cadre du Hackathon d'entrepreneuriat social

Dans le cadre du projet

« *Autonomiser le système éducatif et les communautés scolaires par la promotion des droits de l'homme, l'éducation à la citoyenneté mondiale et l'éducation aux médias et à l'information* » mis en œuvre par L'UNESCO avec l'appui financier des Pays-Bas.

En partenariat avec le MESRS et l'ANPR

08/09/2023



Introduction :

Dans le cadre du projet « *Autonomiser le système éducatif et les communautés scolaires par la promotion des droits de l'homme, l'éducation à la citoyenneté mondiale et l'éducation aux médias et à l'information* » mis en œuvre par L'UNESCO avec l'appui financier des pays bas, et en collaboration avec le Haut-Commissariat aux droits de l'homme (HCDH), l'UNESCO en partenariat avec l'ANPR au nom du MESRS lancent deux compétitions destinées aux étudiants universitaires, CreaX et Hackathon. Ce projet vise la promotion de la citoyenneté mondiale qui est une réponse aux défis planétaires : climatique, sociale, environnementale, éthique, égalité, justice, etc. et vise à transformer les apprenants en citoyens du monde responsables. L'éducation à la citoyenneté mondiale se base sur les valeurs de la justice sociale et sur l'idée directrice du développement durable.

Contexte et justification :

L'Hackathon est un événement clé du projet "Autonomiser le système éducatif et les communautés scolaires par la promotion des droits de l'homme, l'éducation à la citoyenneté mondiale et l'éducation aux médias et à l'information". Il s'agit d'un challenge destiné aux étudiants de l'enseignement supérieur et qui porte sur l'innovation technologique pour la promotion de « l'entrepreneuriat social » d'où son nom d'« hackathon-Cial ». La science, la technologie, la technologie numérique et l'innovation qui pourraient offrir de nouvelles opportunités et contribuer à la réalisation des objectifs de développement durable (ODD) Chaque Objectif de développement durable (ODD) exige des solutions ancrées dans la science, la technologie et l'ingénierie.

L'objectif principal de l'Hackathon est de stimuler l'innovation et la créativité chez les étudiants en les encourageant à développer des solutions technologiques et entrepreneuriales pour résoudre des problèmes sociaux et environnementaux. Les étudiants qui participent à l'Hackathon auraient comme principal défi de donner des réponses concrètes à des problèmes régionaux : accès à une éducation de qualité, économie solidaire, dégradation de l'environnement (rareté de l'eau, changements climatiques, recyclage), écovillages, etc. Quelles solutions, actions, applications à prévoir pour apporter des changements positifs à ces problèmes et agir en faveur de la justice sociale : mettre en valeur l'engagement du citoyen.

Déroulement de l'Hackathon :

Pendant 2 jours, 13 équipes de 6 étudiants travaillent en équipes mixtes pour résoudre un défi stratégique relevant d'un besoin régional. Accompagnées par des coaches en intelligence collective, ces équipes prototypent une solution concrète et applicable clé en main aux porteurs de projet.

Le hackathon se termine sur une session de pitch devant un jury composé du porteur de projet et des différentes parties prenantes.

Objectifs de la mission :

Recruter un animateur expérimenté et compétent pour animer et faciliter les activités de l'Hackathon. L'animateur sera responsable de maintenir un environnement de travail collaboratif et stimulant, de faciliter les échanges entre les participants, et d'assurer le suivi et la préparation de l'Hackathon ainsi que le bon déroulement de l'événement selon le calendrier suivant :

Lancement de l'appel à participation auprès des universités	08 septembre
Réception des listes des candidats	15 septembre
Phase de préparation de l'hackathon	07 septembre – fin septembre
Mise en œuvre de l'hackathon et sélection des meilleures idées	04 et 05 octobre
Attribution des prix	06 octobre

Responsabilités de l'Animateur :

- Identification et formulation de la problématique selon les domaines d'application de la note conceptuelle et préparation d'une fiche de présentation
- Animation en ligne d'une session d'information des candidats et d'encadrement
- Préparer l'agenda détaillé de l'Hackathon en collaboration avec l'ANPR et le MESRS
- Animer les sessions de travail, les présentations et les débats pendant l'Hackathon
- Faciliter les discussions et les échanges entre les équipes participantes.
- Veiller à ce que toutes les activités se déroulent dans le respect des règles et des délais.
- Résoudre les éventuels conflits ou problèmes qui pourraient survenir.
- Assurer la coordination avec les autres membres de l'équipe de l'organisation et les membres du jury d'évaluation.
- Soutenir les équipes dans le développement de leurs projets.
- Assurer le bon déroulement de l'Hackathon selon le planning prévu

Livrables :

N°	Livrables	Délais
1	Fiche de présentation de la problématique identifiée	

2	Rapport/compte rendu des séances d'information et d'encadrement	15 septembre - 10 octobre 2023
3	Agenda détaillé de l'Hackathon	
4	Rapport d'animation de l'Hackathon avec les 13 coaches	
5	Rapport détaillant les critères d'évaluation des projets en coordination avec les membres du jury d'évaluation	

Profil requis :

- Diplôme universitaire dans un domaine pertinent (entrepreneuriat, communication, sciences sociales, etc.). (5pts/diplôme universitaire) **20 pts**
- Expérience professionnelle dans l'entrepreneuriat social (5pts/expérience) **30 pts**
- Expérience professionnelle d'au moins 5 ans dans l'animation et la modération d'hackathons (5pts/expérience). **30 pts**
- Expérience professionnelle dans l'organisation d'événements portant sur l'éducation à la citoyenneté serait un atout. **20 pts**

Durée de la mission :

La mission se déroule sur une durée allant du 18 septembre au 10 octobre 2023

Honoraire et Modalités de financement

- L'offre financière est de 5000 dt pour 10 jours de travail effectif.

Processus de sélection :

Les candidats intéressés doivent soumettre leur dossier de candidature comprenant les éléments suivants :

- Les termes de références signés par le candidat
- Une demande au nom de Mr le Directeur Général de l'ANPR
- Un CV détaillé mettant en évidence leur expérience pertinente.
- Justificatifs
- RNE pour les candidats du secteur privés
- Autorisation pour les candidats du secteur public
- CIN

Les candidatures seront évaluées en fonction de l'expérience, des compétences et de la pertinence du profil par rapport aux besoins de l'Hackathon (minimum de sélection supérieur ou égal à 70 pts).



Veillez envoyer vos candidatures par courrier électronique à hackathoncial@gmail.com en indiquant "Candidature Animateur Hackathon" dans l'objet du message.

Les candidatures doivent être envoyées en ligne au plus tard le **14 septembre 2023 à 12h.**

