## Candidature Post-Doc

Vous êtes Docteur et vous souhaitez déposer votre proposition de candidature dans le cadre du dispositif MOBIDOC Post-Doc, merci de remplir les champs suivants :

## Nouvelle édition MOBIDOC : Vers l'Excellence



	i	nform	aation	e cur	lo Do	cteur	0
--	---	-------	--------	-------	-------	-------	---

Nom: \*

Masmoudi

Prénom: \*

Nesrine

Adresse: \*

Route Manzel chaker Km 4

Ville: *
Sfax
Code postal :
3037
Gouvernorat : *
Sfax ▼
Tél. mobile : *
28829568
Email: *
nesrine.masmoudi@redcad.org

## Expérience professionnelle (s'il y en a) :

Assistante contractuelle depuis 4 ans + chercheur au sein du laboratoire Redcad (Ecole Nationale d'Ingénieurs de Sfax) et Laboratoire LITIS (université du Havre)

Informations à propos du diplôme de doctorat et des travaux de recherche et innovation (R&I) envisagées

	•	• • •	11 1		ماء
Etablissement	linive	rcitaira	dontention	ווא מ	octorat · 🔻
Liabiloscificit	ullive	Jollanc	u obteniloi	ı uu u	octorat.

Ecole Nationale d'Ingéniers de Sfax (ENIS) et l'université du Havre-France

Structure de recherche du doctorat : \*

Laboratoires ReDCAD et LITIS

Discipline à laquelle appartient le diplôme de doctorat : \*

Informatique

Année d'obtention: \*

2017

Intitulé de la thèse: \*

Modèle bio-inspiré pour le clustering de graphes. Applications à la fouille de données et à la distribution de simulations

## Bref descriptif de la thèse: \*

Dans ce travail de thèse, nous présentons une méthode originale s'inspirant des comportements des fourmis réelles pour la résolution de problème de classification non supervisée non hiérarchique. Cette approche créée dynamiquement des groupes de données. Elle est basée sur le concept des fourmis artificielles qui se déplacent en même temps de manière complexe avec les règles de localisation simples. Chaque fourmi représente une donnée dans l'algorithme. Les mouvements des fourmis visent à créer des groupes homogènes de données qui évoluent ensemble dans une structure de graphe. Nous proposons également une méthode de construction incrémentale de graphes de voisinage par des fourmis artificielles. Nous proposons deux méthodes qui se dérivent parmi les algorithmes biomimétiques. Ces méthodes sont hybrides dans le sens où la recherche du nombre de classes, de départ, est effectuée par l'algorithme de classification K-Means, qui est utilisé pour initialiser la première partition et la structure de graphe.

Thème(s) de R&I envisagés dans le cadre du projet MOBIDOC: \*

DataMining, Machine learning, Clustering, intelligence artificielle

A quel(s) secteur(s) d'activité(s) pourrait éventuellement appartenir l'organisme bénéficiaire d'accueil visé ? \*

Informatioque, Machine learning, Bases de données

Informations complémentaires (s'il y a lieu) :

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms